

2016 年 12 月 8 日

株式会社グラニ

報道関係各位

## 株式会社グラニ 『Grani VR Studio』 を新設

～ 「最先端を追及する」という経営理念の下、VR 事業部を発足～



株式会社グラニ(本社:東京都港区、代表取締役社長:谷 直史、以下グラニ)は、近年、業界内外でも話題となっている VR 産業の発展に伴い、新たに『Grani VR Studio』を新設いたしました。

IDC (International Data Corporation) が発表した市場予測によると、VR/AR 市場は 2020 年には 1620 億ドルまでに成長すると見込まれています。(※1)また、米ゴールドマンサックスの 2025 年の VR 関連ソフトウェア市場予測によると、エンターテインメント関連が市場全体を牽引していくと予測されています。(※2)

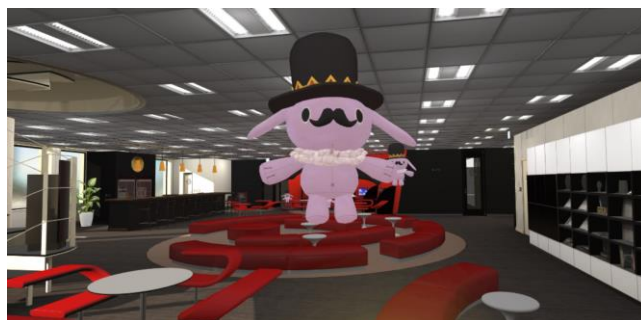
グラニの経営理念の 1 つである、「最先端を追及する」上で、エンターテインメント市場でも成長が目覚ましい VR 産業に参入するべく、このたび『Grani VR Studio』を開設する運びとなりました。

### ■参照

(※1) <https://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS41676216>

(※2) [http://www2.goldmansachs.com/japan/gsitm/report/pdf/2016/flashrept\\_20160803.pdf](http://www2.goldmansachs.com/japan/gsitm/report/pdf/2016/flashrept_20160803.pdf)

グラニの開発部門では「using CSharp;」をスローガンに、提供する全てのサービスに C# を採用しています。VR 事業部の発足に伴い、「Grani VR Office Tour」と題し、最先端のスキャン技術と C# により、実際のグラニのオフィスを VR で再現しました。



詳細はホームページをご覧ください。

#### ■ Grani VR Studio ホームページ

日本語: <http://grani.jp/group/vrstudio/ja/>

English: <http://grani.jp/group/vrstudio/en/>

今後は、最先端の技術でコミュニケーションの拡張を VR で目指すべく、VR 空間でプレイできるエンターテイメントをご提供していく予定です。

#### ■ 会社概要

会社名 : 株式会社グラニ (Grani, Inc.)  
本社 : 東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー15F  
代表取締役社長 : 谷 直史  
設立 : 2012 年 9 月 19 日  
事業内容 : スマホゲームの企画・開発・運営

Grani と Grani ロゴは、株式会社グラニの登録商標です。

その他、記載されているすべての商標は、それぞれの所有者に帰属します。